**2017農業好點子群眾集資競賽簡章**

****

**~農業好點子 指點好農業~**

農業不只包含吃的食物、玩的體驗、生態保育、食農教育等各種項目，現代農業更積極向機器人、無人機、物聯網等新興科技靠攏結合，跨領域創意及科技的加值，替新世代農業帶來更多可能性。您，是否對於農業有更獨特的想法?是否懷疑市場對於您的創意接受度?苦於缺乏資金實現創意?或者想尋求更多人認同與支持?只要點子夠亮、夠吸睛，無論您的年齡多寡及踏入產業的先來後到，「群眾集資」能幫助您踏出農業圓夢的第一步!

行政院農業委員會為促進農業創新想法與實踐，再度舉辦群眾集資競賽，本次活動不限制提案的募資平臺，參賽團隊可於國內外募資平臺或國內股權募資平臺募資。提案內容除「一般主題」外，更特別鼓勵參賽團隊提出與「指定主題」智慧農業、循環農業及農業開放資料相關之創新點子，藉此找出解決產業問題的嶄新作法。活動期間內集資成功之提案可進入獎項評選，每個獎項將提供萬元不等之圓夢獎勵金，如加計後續輔導資源價值，總獎勵高達120萬元，歡迎各界人士參與競賽，解放創意，放大農業無限可能~

1. 競賽宗旨

本活動以創新、創業為推動精神，以群眾集資方式促進農業創新產品、服務或商業模式發想與實踐，透過獎項激勵，期吸引社會大眾關注臺灣農業發展，激發跨界創新發想，為農業注入活力與創意，開創更大可能性。

1. 推動單位
2. 主辦單位：行政院農業委員會
3. 執行單位：財團法人中衛發展中心
4. 合作單位[[1]](#footnote-1)：104夢想搖籃、flyingV、國立中興大學農業暨自然資源學院、國立屏東科技大學農學院、國立海洋大學、國立嘉義大學農學院、國立臺灣大學生物資源暨農學院、高雄市政府農業局、新北市政府農業局、雲林縣政府農業處
5. 參賽資格
6. 參賽資格：對農、林、漁、畜相關產業有創意構想者。
7. 組隊方式：
8. 參賽隊伍可為個人或團隊，團隊組成人數無限制，但需有一名為團隊代表人。代表人必須為具中華民國國籍並設籍之國民，負責與主辦單位聯繫及獎金領取等事宜。
9. 企業同樣須組成隊伍參賽，不可直接以企業名稱報名。
10. 競賽期限

106年4月1日至106年10月31日

1. 競賽方式



1. 活動報名

參賽團隊在活動期間內(106年4月1日至10月31日)於國內外任何群眾集資平臺提案募資，但需至農業好點子活動官網註冊報名[www.agribiz.tw/2017goodidea](http://www.agribiz.tw/2017goodidea)，報名後需提供參賽募資專案連結，以便主辦單位確認專案及募資結果。

1. 資格審核

參賽團隊上傳提案至集資平臺後由主辦單位確認參賽資格，及提案內容是否與農業相關且符合活動性質，不符合者由主辦單位發信通知，其成功集資提案不列入獎項評選。

1. 提案工作坊

預定於4月至7月間在北、中、南、東各地舉辦多場免費工作坊，介紹群眾集資概念、作法及集資技巧，並邀請上一屆參賽者分享成功集資經驗，協助參賽者增加提案成功機率。暫定時間、地點及議程規劃如附件，有意參加者須至官網註冊報名。

1. 開放資料應用競賽

參賽團隊如有程式設計專長，可先參加各類開放資料應用競賽，例如：Open Data創新應用競賽－農業開放資料應用組，以混搭公私部門開放資料，編寫程式進行應用，發想農業相關之創意產品或服務，進而於群眾募資平臺集資，實際測試創意提案之可行性，促使農業新創事業之發展。（Open Data創新應用競賽網站詳見http://opendata-contest.tca.org.tw）

1. 提案集資
   * + 1. 參賽者之提案每次只能在1個群眾集資平臺集資，不可重複，提案若未能於期限內成功集資，參賽者可修正內容後再重新提案，不限同一集資平臺。
2. 參賽者提案時須遵守各集資網站相關規定，若有違反者依各集資網站規定辦法處理。
3. 所有參賽提案須於10月31日活動結束前完成集資作業，每件提案集資金額不得低於新臺幣5萬元，活動期限內成功集資專案始進入獎項評選。
4. 提案主題

提案主題分為一般主題與指定主題兩類，參賽團隊可自行選擇，但提案主題及內容須與農業相關。

|  |  |
| --- | --- |
| 提案主題類型 | 內容說明 |
| 一般主題 | 提案主題與農業相關，運用創新作法達到促進農產品地產地銷、提升農產品附加價值、開發農業新經營模式、促進臺灣農業發展等目的 |
| 指定主題 | 提案主題與農業相關，且須包含智慧農業[[2]](#footnote-2)、循環農業[[3]](#footnote-3)、農業開放資料[[4]](#footnote-4)至少一項 |

1. 獎項評選

提案活動結束後，成功集資之案件將由相關產業專家學者進行各獎項評選，確認贊助人數、集資金額最高之前3名參賽團隊，並共識選出評審團獎；針對本活動指定主題類，則另外就成功集資之提案進行評選。以上各獎項得獎團隊將獲頒圓夢獎勵金。團隊不限制重複得獎。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 獎項名稱 | 說明 | 圓夢獎勵金 |
| 評審團獎 | 評審團共識選出前三名最有創意之好點子提案 | 首獎：8萬元  次獎：5萬元  三獎：3萬元 |
| 指定主題獎 | 評審團針對指定主題選出前三名最符合主題精神且創新之提案 | 第一名：6萬元  第二名：3萬元  第三名：1萬元 |
| 粉絲最愛獎 | 最多人贊助的前三名好點子提案 | 第一名：5萬元  第二名：2萬元  第三名：1萬元 |
| 超級吸金獎 | 募到最高金額的前三名好點子提案 | 第一名：5萬元  第二名：2萬元  第三名：1萬元 |

1. 獎勵方式
2. 獎勵與表揚

擇期舉辦「2017農業好點子群眾集資競賽頒獎典禮」，公開表揚得獎團隊，頒予各隊伍圓夢獎勵金與獎牌，現場同時展示募資成果，並邀請媒體和各界人士出席，宣導推廣農業創新點子，為參加團隊爭取更多曝光機會。

1. 其他獎勵
2. 各獎項首獎團隊可獲得農委會「科技農企業多元創新提案」補助1案（須符合提案申請須知規定），「科技農企業經營管理菁英班課程」或「農業科技跨領域人才培訓-國際班」（擇一）參訓名額1名（依招生辦法辦理），透過政策資源延續，協助提案團隊持續發展好點子，擴大效益。
3. 其他成功集資團隊如有創業規劃，主辦單位將協助以下事項：
4. 推薦進駐農業育成中心
5. 媒合與申請產學合作計畫
6. 輔導申請農業科技相關補助資源
7. 媒合投入研發或擴大營運所需創投資金
8. 成功集資團隊如申請下列計畫及課程，將獲加分鼓勵，提高獲選機會：
9. 科技農企業多元創新提案補助
10. 科技農企業經營管理菁英班
11. 農業科技跨領域人才培訓-國際班
12. 注意事項
13. 參賽者網路報名時須同意遵守本參賽簡章各項規定，如有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格，優勝團隊則撤銷其獎項並追回獎金與獎牌：
14. 參賽過程提報之各項資料有虛偽不實並經主辦單位確認。
15. 提案內容有剽竊、抄襲或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
16. 違反本活動或合作群眾集資平臺業者相關規定。
17. 參賽團隊須配合出席「2017農業好點子群眾集資競賽頒獎典禮」。
18. 參賽提案發布至群眾集資網站前，應事先進行智慧財產權保護措施，提案之文本、文件、圖像、照片、視頻、聲音、音樂作品、創作作品或任何其他材料涉及的智慧財產權，發布後仍歸參賽團隊所有。
19. 參賽提案之著作權歸屬參賽者所有，參賽者有數人時應自行釐清智慧財產權之歸屬與分配，如有爭議均與主辦單位無涉。若參賽作品中有使用他人之智慧財產權時，請於提案時檢附智慧財產權來源與授權之相關證明文件。
20. 本活動提供之媒合平臺僅作為資訊交流，農業經營者及提案參賽者因合作產生之權利義務事宜，應由雙方逕行協議，與主辦單位無涉。
21. 參賽團隊同意主辦單位得為推廣宣傳需要，可不限時間、地域及使用形式無償利用參賽作品，得獎團隊應配合提供參賽作品之相關資料、影片或接受攝影等，以利主辦單位辦理競賽成果宣傳。
22. 頒發之獎項得依評審決議從缺或並列之，獎勵金將依中華民國所得稅稅法規定扣繳稅金（獎勵金為5,000元至20,000元者，須扣健保補充保險費2%；獎勵金為20,001元以上須扣稅額10%與健保補充保險費2%）。
23. 主辦單位保留修改本活動之權利，參賽隊伍一旦參加本活動，表示同意接受本活動相關規定之拘束，如有未盡事宜，主辦單位得具保留活動解釋及變更之權利。
24. 聯絡方式
25. 聯絡窗口：財團法人中衛發展中心王淑敏、王藝蓉
26. 電 話：02-23911368分機8764、分機1318
27. E-mail：[c0764@csd.org.tw](mailto:c0764@csd.org.tw)、c1318@csd.org.tw
28. 「2017農業好點子群眾集資競賽」網站：www.agribiz.tw/2017goodidea
29. 「農業好點子競賽」FB粉絲專頁：www.facebook.com/Agribizgoodideas
30. 科技農企業資訊網：[www.agribiz.tw](http://www.agribiz.tw)

**附件**

**2017農業好點子群眾集資競賽**

**提案工作坊**

為協助活動參賽者了解何謂群眾集資、提案方式與相關操作技巧，特於北、中、南、東辦理7場次提案工作坊，邀請集資平台業者介紹群眾集資概念、作法及集資技巧，並由成功集資提案者進行經驗分享，期透過專業引導提升集資成功率，敬請有意參加者把握機會，踴躍報名參與！

1. **主辦單位：**行政院農業委員會
2. **執行單位：**財團法人中衛發展中心
3. **合作單位**[[5]](#footnote-5)**：**104夢想搖籃、flyingV、國立中興大學農業暨自然資源學院、國立屏東科技大學農學院、國立海洋大學、國立嘉義大學農學院、國立臺灣大學生物資源暨農學院、高雄市政府農業局、新北市政府農業局
4. **參加對象：**有意參與2017農業好點子群眾集資競賽之各界人士。
5. **報名方式：**活動一律採線上報名，參賽者自106年4月1日起即可前往競賽活動官網（www.agribiz.tw/2017goodidea）註冊報名，註冊成功始得免費報名參加工作坊，名額有限（每場次約35-40名），額滿為止，以不重複參與為原則。
6. **時間地點**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 場次 | 時間 | 地點 | 主講平臺 |
| 臺北場 | 4/25(二) | 臺灣大學農業陳列館勤農講堂  (台北市大安區羅斯福路四段1號) | 104夢想搖籃 |
| 臺中場 | 4/27(四) | 中興大學國農大樓四樓視聽教室  (台中市南區國光路250號) | flyingV |
| 屏東場 | 5/12(五) | 屏東科技大學農學院會議室AR102  (屏東縣內埔鄉老埤村學府路1號) | 104夢想搖籃 |
| 嘉義場 | 5/24(三) | 嘉義大學農園館3F大視聽教室  (嘉義市學府路300號蘭潭校區) | 104夢想搖籃 |
| 雲林場 | 6/6(二) | 雲林縣政府  (雲林縣斗六市雲林路二段五一五號) | 104夢想搖籃 |
| 高雄場 | 6/20 (二) | 高雄市政府農業局6樓會議室  (高雄市鳳山區光復路二段132號) | 104夢想搖籃 |
| 花蓮場 | 7/7(五) | 農委會花蓮區農業改良場一樓教室  (花蓮縣吉安鄉吉安村吉安路二段150號) | flyingV |

1. **議程**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **時間** | **議程** | **主講者** |
| 13:30-13:40 | **長官致詞與競賽辦法說明** | 農委會代表  中衛發展中心代表 |
| 13:40-15:30 | **【群眾集資基本功】**  -群募概念及作法介紹  -提案者必知的集資成功關鍵解密與操作技巧  -群眾集資Q&A | 群眾集資平台業者 |
| 15:30-15:50 | **中場休息** | |
| 15:50-16:30 | **【群眾集資成功經驗分享 】**  -我的「農業好點子群眾集資競賽」參賽經驗談  -Q&A | 成功募資業者 |

1. **其他注意事項：**
2. 主辦單位保留修改活動內容之權利。
3. 各場次工作坊地址請至活動官網查詢[www.agribiz.tw/2017goodidea](http://www.agribiz.tw/2017goodidea) 。
4. 主辦單位保留隨時修改本活動內容之權利，更改後之內容將公布於競賽活動官網，不另行個別通知。
5. **連絡方式：**
6. 聯絡窗口：財團法人中衛發展中心王淑敏、王藝蓉
7. 電 話：02-23911368分機8764、分機1318
8. E-mail：[c0764@csd.org.tw](mailto:c0764@csd.org.tw)、C1318@csd.org.tw
9. 「2017農業好點子群眾集資競賽」網站：[www.agribiz.tw/2017goodidea](http://www.agribiz.tw/2015goodidea)
10. 「農業好點子競賽」FB粉絲專頁：[www.facebook.com/Agribizgoodideas](http://www.facebook.com/Agribizgoodideas)
11. 科技農企業資訊網：[www.agribiz.tw](http://www.agribiz.tw)

1. 合作單位順序係依名稱筆劃多寡排列 [↑](#footnote-ref-1)
2. 智慧農業：係指藉由感測、智能裝置、物聯網及巨量資料分析的導入，將農業從生產、行銷到消費市場系統化，達到知識數位化、生產智動化、產品優質化、操作便利化及溯源雲端化，建構智農產銷及數位服務體系，提升農業整體生產效率及量能，提高消費者對農產品安全的信賴感。 [↑](#footnote-ref-2)
3. 循環農業：係指在資源循環永續前提下，進行農業資源的加值利用與產業創新，發展農業循環利用相關產業、提高農業資源資材再利用價值、落實循環經濟及節能概念於農業。 [↑](#footnote-ref-3)
4. 農業開放資料：係指混搭應用公私部門開放資料進行程式編寫，以發想農業相關之創意產品或服務。 [↑](#footnote-ref-4)
5. 合作單位順序係依名稱筆劃多寡排列 [↑](#footnote-ref-5)